



CCP 3

Contribuer à la gestion et au suivi d'un
projet de communication numérique

TP de DESIGNER WEB Niveau III



N°0007272



Public :

- Tout public.

Pré requis :

- Bonne culture générale.
- Connaissance de l'environnement Windows.
- Connaissance du pack Office

Evaluation des participants :

- Grilles d'évaluation de niveau.
- Entretien avec un(e) conseiller(e) en formation.

Méthode Pédagogique :

- Cours magistral.
- Formation interactive avec alternance de théorie et d'exercices pratiques.
- Mise en situation, feed-back individuel et collectif pour définir les axes de progrès

Moyen Pédagogique :

- Support pédagogique formateurs.
- Support de cours stagiaire
- 1 ordinateur par personne
- Salle de formation adaptée
- Exercices d'application

Moyen d'encadrement :

- Formateurs qualifiés dans leurs domaines
- Suivi d'un responsable projet
- Responsable pédagogique

Lieu de formation possible :

- Dans notre centre de formation.



N°0007272



CCP 3 ELABORER DES SEQUENCES D'ANIMATIONS INTERACTIVES

CCP 3 : LES RESEAUX SOCIAUX

Parcours pédagogiques :

➤ **Les Réseaux Sociaux**

Histoire des réseaux sociaux

C'est quoi un réseau social ?

Le blog, facebook, twitter, linkedin, youtube : des outils puissants pour bâtir une présence web dynamique

Faire la promotion de ses nouvelles, événements, services, produits et concours sur les réseaux sociaux

Le succès du blogging et du micro-blogging

Écouter, mesurer, participer, partager

Bâtir sa communauté un adepte à la fois

Optimiser votre contenu sur les réseaux sociaux

Les réseaux sociaux, ça fait quoi pour moi ?

➤ **Le fil RSS et le logiciel libre**

La beauté du Fil RSS et son rôle dans les réseaux sociaux

La beauté de la clé API dans les logiciels libres

➤ **L'identité numérique**

Définir ses mots-clefs, ses messages, sa mission et son identité

Définir son « brand » et sa « niche » sur le Web

➤ **FACEBOOK**

Inviter des amis à vos événements et promotions

Acheter de la publicité pour votre Page Facebook

Faire de la publicité pour votre Page Facebook

EXERCICE - Facebook pour votre entreprise ?

➤ **LINKED-IN**

Créer un compte LinkedIn pour votre Entreprise

Utilisez les Groupes pour regrouper vos adeptes

Les avantages de LinkedIn pour votre Entreprise

➤ **LES OUTILS DE VEILLE**

Les statistiques Viadeo

Les statistiques Twitter

Les statistiques Facebook

Les outils de recherche pour vos concurrents



N°0007272



CCP 3 : MAILCHIMP

Parcours pédagogiques :

Présentation de l'E-mailing

Qu'est-ce que l'E-mailing ?
Les contraintes de l'E-mailing
Les objectifs et les taux de réussite d'une bonne campagne

Les outils nécessaires

Logiciels de création de pages Web et d'optimisation des images
Logiciels d'envoi d'E-mailing
Téléchargement des logiciels gratuits pour créer la Newsletter

Construire son message

Définir le type de message (Newsletter, message d'information, invitation, jeu concours...) et son format
Hiérarchisation du message : déterminer les zones importantes
Les limites de lecture à l'écran et d'impression du message

Graphisme et images

Respecter sa charte graphique, faire des choix visuels (couleur, police...)
Illustration du message
Choisir le format et optimiser les images
Définir l'emplacement des images (locales, sites)

Création du message

Création de la page HTML (sa mise en page, insertion des images ...)
Le principe des balises HTML, des styles CSS et des liens hypertexte
Mise en ligne de la page de redirection
Création de la ligne de désabonnement

Les adresses email

Les adresses : trouver les fichiers, collecter des adresses légalement
Respect de la législation et détails des mentions légales et utiles
Déclaration du fichier à la CNIL

Envoi de l'E-mailing

Préparer son fichier d'adresses (Access, Excel, Contacts Outlook...)
Les paramétrages de l'outil d'envoi
Les envois groupés et personnalisés
Nettoyage et optimisation de la base , gestion des spam et des filtres
Choisir le créneau d'envoi (jour, heure)

Le suivi

Les outils statistiques - Le tracking
Nombre de mails ouverts, de clics sur les liens
Gérer l'après campagne



N°0007272



CCP 3 : JQUERY

Parcours pédagogiques :

➤ Les principes de jQuery

Rappels sur les bases et les bonnes pratiques Javascript
Installation de jQuery et utilisation d'autres bibliothèques
Les performances et l'optimisation avec jQuery
Qu'est-ce qu'un objet jQuery : ses propriétés et ses méthodes
Utiliser \$ comme raccourci
Maîtriser le chaînage des méthodes

➤ Les méthodes utilitaires

La manipulation des objets et des tableaux
Les méthodes booléennes
Manipulation de tableaux
Manipulation de chaînes de caractères
Les méthodes de traitement de chaîne de jQuery (\$.trim(), ...)

➤ Les sélecteurs

A quoi servent les sélecteurs
Les sélecteurs CSS
Pseudo-classes
Pseudo-classes liées aux formulaires
Combinateurs
Chaînage

➤ Gérer les événements

Gestionnaire d'événements
La souris et le clavier
Méthode bind (eventName, callback)
Paramètre event
Transmettre d'autres paramètres à un événement
Événements utilisables dans bind ()
Méthode unbind () : supprimer un gestionnaire d'événement

➤ Manipuler le DOM

Rappel sur les DOM
Document Object Model : rappels JavaScript
Différentes formes de la fonction jQuery ()
Méthodes d'accès au DOM
Parcours des éléments de la collection
Les différentes méthodes : gérer les attributs, les classes, la position, le contenu, les dimensions, le style, ...

➤ Ajax

La théorie et le fonctionnement
Le principe du dialogue client / serveur
Les fonctions \$.ajax, \$.ajax, \$.get, \$.post, \$.getJSON, \$.getScript
Méthode load (url, data, success) et traitement des formulaires
Événements Ajax
Le format JSON et Ajax



N°0007272



➤ Les animations et effets

Les effets visuels proposés par jQuery : apparition et disparition, mouvement et transition

Les enchaînements avec animate ()

Créer ses propres effets visuels avec jQuery

➤ Les plugins jQuery

A quoi sert un plugin

Créer un plugin avec de nouvelles méthodes aux objets et aux objets de classe jQuery

Définir de nouvelles pseudo-classes

➤ Les exemples de développements sous jQuery

Boutons dans la page et méthode button

Créer des onglets et gérer des événements

Faire des menus en accordéon

Barres de progression et méthode progressbar

Sliders et méthode slider

Calendriers et méthode datepicker

Autocomplétion et méthode autocomplete

Drag&drop et la méthode droppable



N°0007272



CCP 3 : JAVASCRIPT

Parcours pédagogiques :

- **Introduction**
 - ⇒ Javascript
 - ⇒ Javascript et HTML
 - ⇒ Type et mode de traitement du script
- **Les bases du langage**
 - ⇒ Structure (instructions, fonctions, variables, objets)
 - ⇒ Variables et types de données
 - ⇒ Expressions et opérateurs
 - ⇒ Logique, comparaison, attribution, arithmétique ...
 - ⇒ Conditionnelles et boucles (if...else, for...)
 - ⇒ Commentaires
- **Objets et évènements**
 - ⇒ Propriétés d'un objet
 - ⇒ Fonctions et méthodes (déclaration, appel et renvoi d'une valeur)
 - ⇒ Définition des objets et des méthodes
 - ⇒ Type d'évènement
 - ⇒ Objets intégrés et personnalisés
 - ⇒ Les mots clés (new, this, with)
 - ⇒ Personnalisation
- **La fenêtre et ses objets (Windows, Link, Form ...)**
- **Formulaires interactifs**
- **Les cookies**
- **Les Frames et les lien en JAVASCRIPT**
- **Les images et le JAVASCRIPT**
 - ⇒ Enchaînement d'images
 - ⇒ Horloge